



**GodsApp**

## Exposé

Format	Projektmodul zum Thema Interreligiosität
Kooperationspartner	Kirchenkreis Hamburg-West/Südholstein Bereich Bildung, Arbeitsstelle „Kirche und Schule“
Zielgruppe	Schülerinnen und Schüler ab Klassenstufe 9
Idee	<p>Gott wird in unserer Gesellschaft zunehmend zur semantischen Leerstelle. Aber die religiösen Fragen bleiben! Es sind die anthropologisch-existenziellen Fragen, die uns alle umtreiben und damit auch Ihre Schülerinnen und Schüler.</p> <p>Das Projekt <b>GodsApp</b> will ihnen ermöglichen, Antworten aus verschiedenen Quellen einzuholen, um sich ein differenziertes Bild von religiöser Wirklichkeit zu machen.</p> <p>Zu diesem Zweck interviewen die Jugendlichen in Kleingruppen gläubige Menschen verschiedener Religionsgemeinschaften. Die für sie wichtigsten Ergebnisse präsentieren sie sich gegenseitig im Unterricht. Sie werden protokolliert und kategorisiert und anschließend in eine echte „GodsApp“ eingepflegt. Diese ist unter der Domain <b>GodsApp.info</b> online einzusehen. So werden die Schülerinnen und Schüler über die Recherche zu ihren Fragen zu Autorinnen und Autoren einer kleinen qualitativen Forschung. Alle Daten bis auf Klassenstufe und Religionszugehörigkeit der Befragten werden selbstverständlich anonymisiert.</p>
Ziel	<p>Die Schülerinnen und Schüler artikulieren ihre eigenen existenziellen Fragen. Sie gewinnen ein Bild von der Vielschichtigkeit religiös motivierter Deutung einer gemeinsam erlebten Realität. Im besten Fall werden damit bisher unverständliche Phänomene verständlicher.</p>
Zeitraumen	<ul style="list-style-type: none"><li>• 2 Unterrichtseinheiten à 90 Minuten (Vor- und Nachbereitung der Interviews)</li><li>• Interview-Termin ca. 1 Zeitstunde</li><li>• Auswertungszeit (außerhalb des Unterrichts) 1-2 Stunden</li></ul>
Kosten	Keine